

MÓDULOS PRINCIPALES PARA LA ADMINISTRACIÓN PÚBLICA: ORGANIZACIÓN, GESTIÓN DE PERSONAS Y COMPETENCIAS

Código: HR-FU-CF-AAPP

11 horas – 2 días

DIRIGIDO A:

- Usuarios Funcionales
- Técnicos, Coordinadores, Gestores y Responsables de Recursos Humanos Informáticos
- Técnicos responsables de mantenimiento y soporte de la aplicación PeopleNet

REQUISITOS PREVIOS

Conocimientos

- Conocimientos en Ofimática

OBJETIVO

Adquisición de las pautas a seguir en la gestión y mantenimiento de:

- Gestión y Planificación de la Organización
- Definición de Puestos de Trabajo
- Alta y mantenimiento del empleado
- Definición de Conocimientos y Competencias

CONTENIDO

1. Datos Introducción. Visión general y operativa del funcionamiento.

- Introducción teórica de la funcionalidad de la herramienta.
- Explicación de conceptos básicos para el entendimiento y manejo de la aplicación

2. Organización. Estructura organizativa:

- Organizaciones externas y Organización Legal.
- Organización interna. Definir y gestionar aspectos funcionales de la AAPP: Organigrama, Puestos (RPT), Plazas, Equipos de Trabajo, ...
- Definición y mantenimiento del IRPF (Nacional y Foral)
- Explotación de la información: Árboles, Informes, Gráficos

3. Gestión de Personal:

- Proceso de Alta sin Tramitación.
- Proceso de Alta con Tramitación: Información del empleado, supervisión, validación, paso a registro, notificación, etc.
- Baja y Borrado del personal
- Niveles de información: Persona, RH, Periodo del RH y Rol de RH
- Mantenimiento de Históricos específicos de Administraciones públicas
 - ◆ Gestión de Trienios
 - ◆ Gestión de Situaciones Administrativas
 - Tramitación de Cambio de Situación Administrativa
- Contratos
- Movimiento de rol
- Sistema RED Afiliación
- Mapas, Informes y Gráficos

4. Conocimientos Plus: Módulo que definirá los conocimientos y competencias para su posterior gestión en Evaluación, Formación, etc.

- Definir Conocimientos
- Asociar Conocimientos a las estructuras organizativas
- Actualizar los Conocimientos + de un RH