

M4PN_PTD_DP	Diseñador de Presentaciones Meta4 PeopleNet	16,5 horas – 3 jornadas
Requisitos Previos		
Conocimientos		Formación Meta4
<ul style="list-style-type: none"> Fundamentos de entornos de programación visuales 		<ul style="list-style-type: none"> Herramientas Principales Básico (Core Tools)
Objetivo		
Dotar a los asistentes de los conocimientos necesarios para el correcto diseño y desarrollo de interfaces de usuario (en Cliente Windows) con la herramienta Diseñador de Presentaciones.		
Contenidos		
<ol style="list-style-type: none"> Introducción <ul style="list-style-type: none"> Presentaciones en el desarrollo de nueva funcionalidad Herramientas para la generación de Presentaciones Fundamentos del Diseñador de Presentaciones <ul style="list-style-type: none"> El Diseñador de Presentaciones y sus componentes El Diseñador Visual. El Editor de código OBL La Paleta de controles Propiedades en tiempo de diseño El Explorador de Presentaciones. Ejecutando una Presentación Herencia de Presentaciones. Includes Lógica en las Presentaciones: OBL <ul style="list-style-type: none"> Jerarquía. Referencia a otros objetos Estableciendo propiedades en tiempo de ejecución Conectando presentaciones Contexto de Presentación y variables de contexto Variables de transferencia Controles Avanzados y Funcionalidad <ul style="list-style-type: none"> Controles Tabstrip, Changer, y Tree Crosstable Áreas virtuales Texto multilinguaje y otras propiedades importantes Action_goto: control flujo ejecución. Action_dialog: mensajes Exeblocks: Bloques de ejecución Conectando Presentaciones con Meta4Objects <ul style="list-style-type: none"> Propiedades de Datos y Opciones de carga Propiedades de Texto y Barras de navegación Objetos multinodo Asistente para la inserción de elementos Action_value. Action_list . Patternbox, NodeStatus, Tablas Acciones con datos y Barras de Herramientas Action_call. Action_dataprops. Action_method. Action_bp Control Split. Control Mimic. Action_script, Checkbox y Checkboxgroup Control Listgroup: estructura y funciones Traspaso de datos entre Objetos y Presentaciones Carga y apertura de Presentaciones secundarias Función Clear Textbox (campos virtuales y no virtuales) Botón Lista. Propiedades avanzadas Grupo de Lista y Remonte Trabajando con Listas. Grupos de Barras de Navegación Patrones específicos. Pasos en la precarga Construcción condicional de objetos Explorando las Presentaciones Automáticas del Asistente <ul style="list-style-type: none"> Estructura principal SplNodeFields_Up, SplNode_Up, SplNodeFields_Down Lógica en las Presentaciones por defecto 		
Perfil		
<ul style="list-style-type: none"> Desarrolladores Técnicos 		